

Nuo miesto istorijos iki 3D modelių: STEAM projektas „Joniškis 2050“

Konferencija „Integruotas STEAM ugdymas: erdvė kurti, tyrinėti, bendradarbiauti“
Joniškis, 2026 kovo 18 d.

Kęstutis Motiejutis
Joniškio „Aušros“ gimnazija



Projekto idėja

Tikslas: pažinti miesto istoriją, analizuoti dabartį ir sukurti Joniškio 2050 viziją.

Integruoti dalykai:

- istorija
- geografija
- matematika
- IT
- technologijos



STEAM integracija

- S** – miesto istorijos ir raidos analizė
- T** – ArcGIS, apklausos, skaitmeniniai žemėlapiai
- E** – 3D modelių projektavimas ir sprendimai
- A** – miesto vizijos kūrimas ir dizainas
- M** – miesto planavimas ir duomenų analizė

Projekto etapai

- Miesto istorijos tyrimas



- Esamos situacijos analizė



- Gyventojams svarbių objektų identifikavimas



- Joniškio 2050 vizijos kūrimas



Žemėlapis pasakojimas

<https://arcg.is/00mnGn>



Projekto vertė mokiniams

Pažinimas - mokosi miesto istorijos ir urbanistikos.

Kūryba ir technologijos - 3D modeliavimas, GIS įrankių naudojimas.

Pilietiškumas - mokiniai tampa aktyviais miesto kūrėjais.

Rezultatai

sukurtas ArcGIS žemėlapis pasakojimas,
atlikta miesto objektų analizė,
sukurti 3D modeliai,
dalyvauta moksleivių konferencijoje,
projektas laimėjo 2 vietą Lietuvos žemėlapių konkurse.

„Mažas STEAM žingsnis mokytojai – didelis šuolis mokyklos pokyčiams.“



Kartais STEAM veiklos jau vyksta mūsų pamokose – tereikia išmokti jį pamatyti

