„STEAM PRADINIAME UGDYME. KAI MOKYMAS(IS) VIRSTA PATIRTIMI“

Agnė Tamašauskienė
Akmenės rajono jungtinės mokyklos "Saulėtekio" progimnazijos skyrius

STEAM UGDYMAS MŪSŲ MOKYKLOJE

Vienas iš 2026 metų tikslų - plėtoti funkcionalią, saugią ir inovatyvią mokymosi aplinką.

STEAM - mokymas(is) per patirtį, formuojantis mokinių kritinį mąstymą ir problemų sprendimo gebėjimus.

Turinys

- STEAM ugdymas matematikos pamokose.
- STEAM ugdymas lietuvių k. pamokose.
- STEAM ugdymas muzikos pamokose.
- STEAM ugdymas gamtos mokslų pamokose.
- STEAM projekto pristatymas.

STEAM MATEMATIKOS PAMOKOSE

Mokinius labiausiai įtraukusios veiklos:

Masė. Spėliojo klasėje esančių daiktų masę, juos svėrė, skaičiavo savo spėjimo paklaidą. Sverė savo komandos draugų kuprines, sudarė gautus duomenis vaizduojančias diagramas.
Ilgio matavimo vienetai - matavo klasės, klasėje esančių daiktų, mokyklos koridorių ilgį ir plotį, duomenis užrašė duotose lentelėse. Matavo savo ir klasės draugų ūgį. Gautus duomenis pavaizdavo stulpeline diagrama.

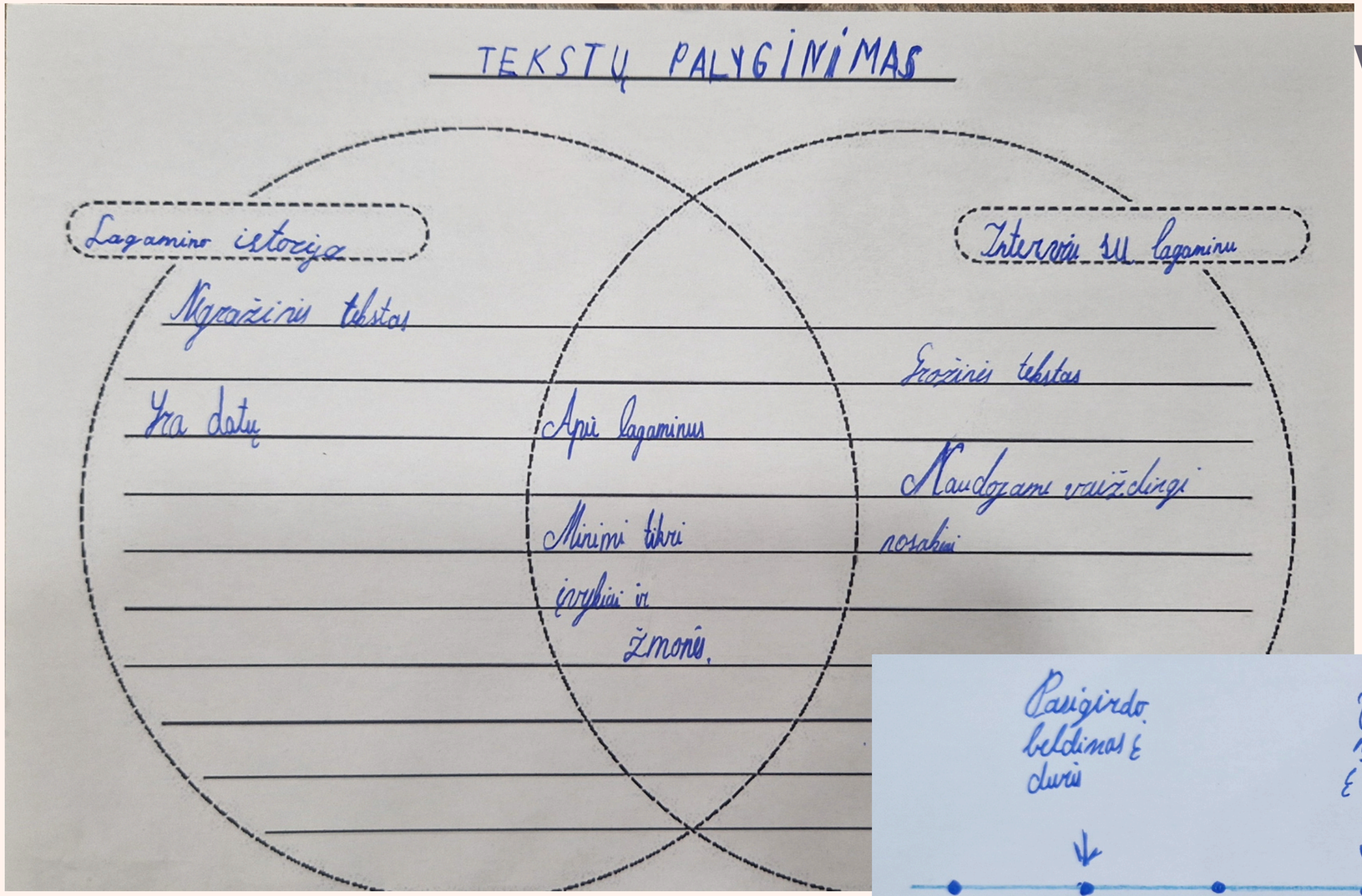
Kampai - mokyklos kieme ieškojo objektų, daiktų, kurie sudaro statųjį, bukąjį ir smailųjį kampus. Duotus duomenis fiksavo lentelėje.
Laiko, trukmės skaičiavimas - internete ieškojo informacijos, lentelėje fiksavo kada kyla ir leidžiasi saulė, skaičiavo dienos ilgumą.
Erdvinės figūros. Kirpo pateiktas išklotines, iš jų lankstė erdvines figūras.

GERO ŽODŽIO
BANKAS

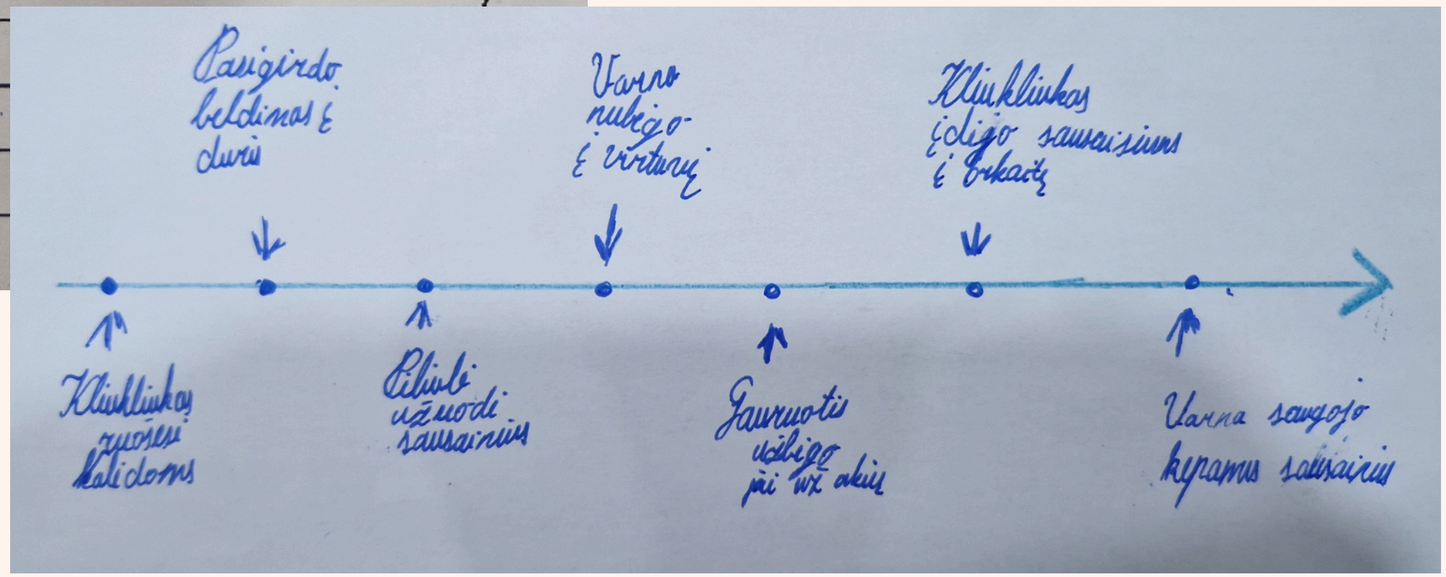
STEAM UGDYMAS LIETUVIŲ K. IR LITERATŪROS PAMOKOSE

- **Komiksų kūrimas** remiantis perskaitytu kūriniu.
- Teksto analizė naudojant **Veno diagramas.**
- Integracija su teatru - literatūros kūrinių vaidinimas.
- **Pasakojimo žvaigždė.**
- **Laiko juosta.**
- **Projektai/ pristatymai** apie rašytojus ar perskaitytas knygas

Veno diagrama



Kūrinio įvykių laiko juosta



STEAM UGDYMAS MUZIKOS PAMOKOSE

Muzika - ne tik dainavimas, grojimas, kūrinių klausymas, bet ir tyrinėjimas.

STEAM veiklos:

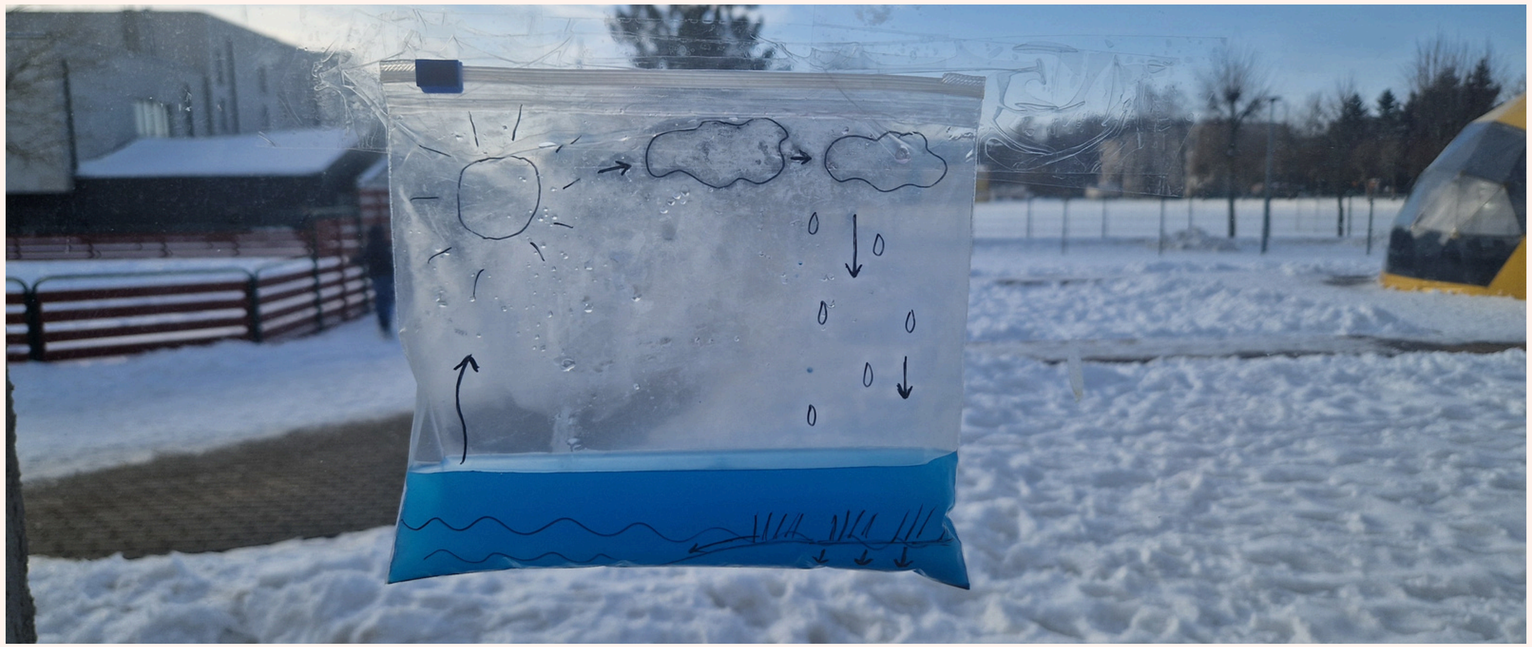
- Muzikos instrumentų gamyba iš antrinių žaliavų.
- Garsai aplink mus - tyrinėja kaip skamba klasėje ar kieme esantys daiktai, objektai.
- Melodijų kūrimas panaudojant įvairius buityje naudojamus daiktus ir interaktyvias programas (Chrome music lab)

ANGLŲ K.
GAMTOS M.
SKAITYMAS
MATEMATIKA
LIETUVIŲ K.
PASIRAŠYK GERIEMS DARBAMS!

STEAM UGDYMAS GAMTOS MOKSLŲ PAMOKOSE

Gamtos mokslų pamoka - viena tinkamiausių STEAM ugdymui. Siekiame praktiškai įtvirtinti gautas teorines žinias. Nauda - susiedami teoriją su atliktomis veiklomis vaikai daug efektyviau įsimena ir suvokia girdėtą teorinę medžiagą. Ypatinga nauda SUP mokiniams.

Vasario mėnuo - vandens tyrinėjimas.
Atliekant bandymus tyrinėjome:
Vandens garavimą,
Vandens užšalimo procesą,
Vandens apytakos rato eigą,
Vandenį, kaip tirpiklį.



Pavėsyje
Ant saulės

KONDENSACIJA
KRITULIAI
GARAVIMAS
KONDENSACIJA
KRITULIAI
GARAVIMAS

RUGILĖ
MATVII
ANDRĖJA M.
JORIS
EMILIS
UGNIUS
VANDENS APYTAKOS RATAS

KRITULIAI – lietus ar sniegas krenta ant žemės.
KONDENSACIJA – garai virsta lašeliais (debesinis).
GARAVIMAS – vanduo virsta garais ir kyla į dangų.
Kondensacija
Krituliai
Nutekėjimas
Garavimas

STEAM PROJEKTO PRISTATYMAS

Ekologiški namai: lietaus vandens panaudojimas

Akmenės rajono jungtinės mokyklos "Saulėtekio" progimnazijos skyriaus 3a kl. mok. Elija Žmurikaitė

Mokytoja- Agnė Tamašauskienė

„Papasakok man - ir aš pamiršiu, parodyk man - ir aš prisiminsiu, įtrauk mane ir aš suprasiu.”

Konfucijus